

## Management GIANTS 2011/12 (Etat, Marketing, ...)

Geschrieben von homer0815 - 07 Apr 2011 16:36

---

Der Etat für die nächste Saison scheint schon ziemlich gut und sicher. ☺

So haben die 🏀 schon die BBL-Lizenz mit Auflagen erhalten.

Der Abstieg in der ProA ist aber wahrscheinlicher und selbst da steht schon ein TOP-Etat von ca. 1,5 Mio. €. Nach DIDIN sollte aber noch ein Etat von ca. 2 Mio. € erreicht werden. Somit wären wir nächste Saison die neuen "Bayern" in der ProA... ☺

Hier ein [Link](#).

---

---

## Aw: Management GIANTS 2011/12 (Etat, Marketing, ...)

Geschrieben von AndyB - 12 Mai 2011 11:28

---

Lizenz erhalten, steht zumindest seit gerade auf der Giants HP

---

---

## Aw: Management GIANTS 2011/12 (Etat, Marketing, ...)

Geschrieben von homer0815 - 12 Mai 2011 11:49

---

Dazu haben die 🏀 ja grade mal 9 Tage gebraucht... Denke es wurde jetzt auch nur "schnell" wegen der Schelte gemacht. ☺

Es muss sich etwas tun!

---

---

## Aw: Management GIANTS 2011/12 (Etat, Marketing, ...)

Geschrieben von ali - 12 Mai 2011 11:54

---

Heute kam doch die sensationelle Nachricht, das die Lizenz für die ProA da ist. 😊

Aber ich zitiere mal einen Homepage-Eintrag vom 24.04.: "In den letzten Wochen wurden verschiedene Fragen an unseren Trainer und Geschäftsführer herangetragen und diese möchte Murat Didin in adäquater Form in den kommenden Tagen beantworten. Die Antworten auf einige häufig gestellte Fragen, wird er nach den Osterfeiertagen auf unserer Homepage veröffentlichen."

Nach den Osterfeiertagen ist ja ein dehnbarer Begriff... und ein Jahr wurde sicherheitshalber auch nicht genannt.

---

---

### **Aw: Management GIANTS 2011/12 (Etat, Marketing, ...)**

Geschrieben von homer0815 - 12 Mai 2011 11:58

---

Man hält sich halt alle Optionen offen... 🌟



---

### **Aw: Management GIANTS 2011/12 (Etat, Marketing, ...)**

Geschrieben von AndyB - 17 Mai 2011 09:03

---

Guten Morgen;-)

mal `ne Frage: Was ist dran dass Esmir Rizviz für zwei Jahre unterschrieben hat?

Quelle: HP Westsitefanatics

---